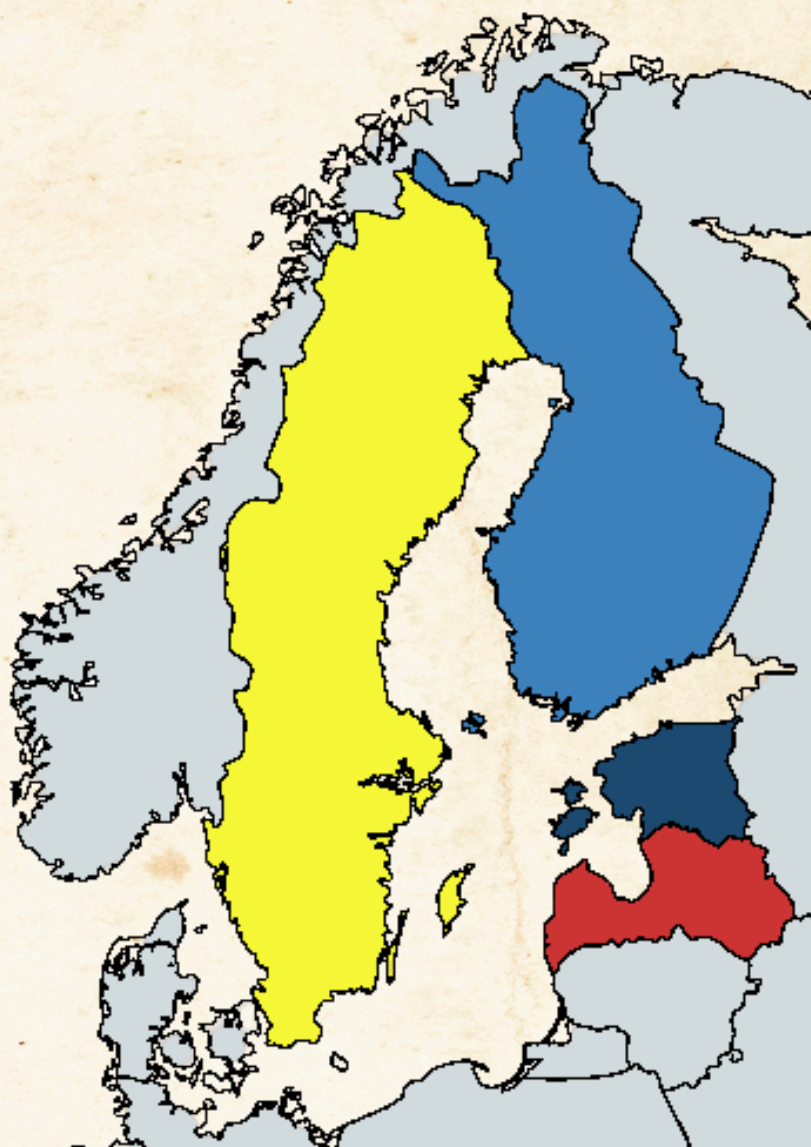




# Räägi mulle kultuurist

Interaktiivne mäng

Põhja-Balti kultuuri tagaajamine



# Mängu juhised

## Üldised juhised

Goosechase on interaktiivne mäng, kus vihjeid järgides avastate rohkem, kui silm igapäevaelus tavaliselt näeb.

- Mängige võistkondadesse või individuaalselt!
- Soovitatav on järgida asukohtade järjekorda, eriti kui tsoonid on märgitud.
- Kindla tsooni piires asuvad punktid võivad olla üksteise lähedal.
- GPS-juhiste leidmiseks kasutage Google Mapsi või sarnast navigatsioonirakendust.
- Kui navigeerite mobiilse Goosechase'i mängu abil:
- Igal võistkonnal on vaja ühte laetud seadet internetiühendusega ja alla laaditud Goosechase'i rakendust.
- Igal GooseChase'i mobiilmängul on spetsiaalne mängukood. Spetsiaalse mängukoodi saamiseks võtke vähemalt üks tööpäev ette ühendust vastava riigi partneriga (vt partnereid viimasel lehel)!
- Mõelge välja võistkonna nimi, sisestage mängukood ja nautige seiklust!



# Sissejuhatus

## Järgige vihjeid ja avastage hästi hoitud saladusi!

Goosechase on interaktiivne mäng, kus vihjeid järgides võid avastada rohkem, kui silmaga paistab.

## Mängi targalt!

Interaktiivse aaretejahi "GooseChase" võitmiseks soovitame avastada kultuurilugude kogu "Räägi mulle kultuurist".

## Ole interaktiivne!

Kui soovid mängida interaktiivset Goosechase'i mängu, võta palun vähemalt üks tööpäev ette ühendust vastava riigi projektipartneriga (partnerite nimekiri on selle raamatu lõpus).



tiq. Proin nec augue. Quisque aliquam tempor magna.  
entesque habitant morbi tristique senectus et netus et  
ada fames ac turpis egestas. Nunc ac magna.  
olor, vulputate vel.

hac habitasse platea dictumst. Suspendis  
vitae massa adipiscing est tacinia soo  
massa, mollis vel, ten



Eesti

at  
ant. m  
ac tur  
posue  
massa  
fa  
on

illa

Cum sociis

montes. nascetur

tum odio. Sed ac

et tellus ullamcorper

n non cursus porttitor.

d interdum wisi nibh nec nisl.

e  
la  
ti  
ic  
na  
e  
sti  
ges  
an  
n  
vi  
venen  
non p  
agna. Inte

agna. Inte

quismod. purus ips

na nulla nisl eget sapien. Donec

consequat. consequat. Etiam eget dui. Aliqua

erat volutpat. Sed at lorem in nunc porta tristique. Pro

nec augue. Quisque aliquam tempor magna.



lique. Proin nec augue. Quisque aliquam tempor magna.  
entesque habitant morbi tristique senectus et netus et  
ada fames ac turpis egestas. Nunc ac magna.  
lor, vulputate vel.

hac habitasse platea dictumst. Suspendis  
vitae massa adipiscing est tacinia soo  
massa, mollis vel.



## Raeküla rannaniit

1. Pärnu jõgi – Raeküla liivarand – metsloomade hetkepilt – jälgi kohalikke linde või loomi nende looduslikus elupaigas jõe lähedal, jäädvustades piirkonna eluslooduse ilu ideaalselt paigal. Milliseid linnu/loomi/taimi sa ära tunned?
2. Pärnu jõgi – Raeküla liivarand – kohtud „jõe vaimuga“ – mida ta palub sul teha oma olendite kaitsmiseks?
3. Vaala peakontor – kalurivarustuse poos – kasuta igapäevaseid esemeid või rekvisiite, et taasluua kaluri poos ja jäädvustada foto, mis näitab Raeküla kalurite töökat vaimu.
4. Vaala peakontor – kujuta ette, et valmistud legendaarseks kalapüügiretkeks – millist rituaali sa läbi viid?
5. Raeküla Vanakooli Keskus – Legendide Sosistaja – registreeru selles asukohas 58.356865, 24.573671
6. Raeküla Vanakooli Keskus – kui saaksid üheks päevaks tagasi aastasse 1924 reisida, millist hetke sa siin näha tahaksid?
7. Merimetsa tänav 64, Tuletõrje väljaK - Mis aastal alustas tegevust Pärnu Vabatahtliku Tuletõrjeühingu Raeküla jaoskond? (vastus 1924)
8. Merimetsa tänav 64, tuletõrje väljak - Mida võiks 100 aasta tagune tuletõrjuja sinult tänapäeva kohta küsida?
9. Järva tänav 11a - Ajaloolise kunsti taaslavastus - Järva tänaval 11a poseeri nagu Osvald Saulep jäädvustas oma ateljeepäevil maalimise või joonistamise hetke. Jäädvusta oma kunstilisest taaslavastusest foto.
10. Kalevi tänav 34 – jooned, külad ja legendid - Jooned looduses - Leia ja pildista looduslikke või inimese loodud jooni – nagu aiad, teed või puutüved –, mis kujundavad Kalevi tänav 34 ümbruse maastikku.
11. Kalevi tänav 82 – Marguse võrgupood - Marguse poe esihoovis asuv puusculptuur, mis kujutab rottu ja õrre. Tee skulptuuriga pilt. Merimetsa tänav 96 – Sepa väljak: Jaanipäeva lõkke kuma – jäädvustage soe ja helendav foto, mis kujutab jaanipäeva lõkke võlujõudu – mõelge valgusele, varjudele ja kogukonna meeleolule Sepa väljakul.
12. Raeküla linnuvaatlustorn – kasutades piirkonna esemeid, looge naljakas või naljakas paigutus ja jäädvustage foto, mis näitab teie meeskonna huumorimeelt.
13. Raeküla rand – milliseid tundeid see koht teis tekitab?
14. Raeküla rand – mis teie tähelepanu siin köitis?



lique. Proin nec augue. Quisque aliquam tempor magna.  
entesque habitant morbi tristique senectus et netus et  
ada fames ac turpis egestas. Nunc ac magna.  
olor vulputate vel.

hac habitasse platea dictumst. Suspendis  
vitae massa adipiscing est tacinia soo  
massa, mollis vel.



## SINDI - nelja tammi lugu

1. Hangi oma parim esinemispoos laululaval või selle lähedal ja jäädvusta see kuni 30 sekundi pikkuses videos.
2. Kes ja mis ühendab Eesti ja Soome hümne? Leia vastus internetist.  
Märksõnad: Fredrik Pacius.
3. Jäädvusta foto, mis näitab raekoja neljatahulise torni täiskõrgust, ideaalis loomingulise nurga alt!
4. Milleks kasutati Mustoja silda?
5. Tee foto, mis jäädvustab Pärnu jõe voolu või iseloomu – juga, kaldad või rahulikud kohad.
6. PÄRNU JÕGI - Jõeelu hetktõmmis - Milliseid looduslikke materjale saab pärja punumiseks kasutada?
7. Kuidas saab pärna rahvameditsiinis kasutada?
8. Tee foto tehasekanali kõrval, keskendudes kohtadele, kus vesi turbiine käitas või kus on näha vanade masinate märke.
9. Miks sa arvad, et tööstused ehitati veekogude sügavustesse?
10. Milleks kasutatakse kärestikke tänapäeval?
11. Milliseid kalu sa eelistad?
12. Infopunkt asub tammi juures skulptuuri kõrval. Mis on stendil kirjas?
13. Tehke foto märkide või jäänuste lähedalt, mis jutustavad elektrijaama elektrifitseeriva mineviku lugu.
14. VÄLIUJUMINE - Kuidas toetab talisuplus tervist?



lique. Proin nec augue. Quisque aliquam tempor magna.  
entesque habitant morbi tristique senectus et netus et  
ada fames ac turpis egestas. Nunc ac magna.  
lor, vulputate vel.

hac habitasse platea dictumst. Suspendis  
vitae massa adipiscing est tacinia soo  
massa, mollis vel.



## Vana-Pärnu - Siimu sild

1. Leia asukoht! Seikluse algus (J.V. Jannseni 39, Vana-Pärnu Kultuurikeskus). 1872. aastal valminud Ülejõe algkooli hoones on tegutsenud kool, lasteaed, kutsekool, raamatukogu ning alates 2014. aastast on hoone täielikult Vana-Pärnu Kultuuriseltsi ja Kultuurikeskuse omanduses.
  2. Mida veel vanas hoones teha saaks?
  3. Siimu sild - Tee endast foto esimesel Pärnu pontoonsillal või selle lähedal (või lähedal asuval tänapäevasel sillal).
  4. Kujuta ette, et oled rändur aastal 1803 ja pead reisima Pärnust Tallinna. Millise marsruudi valiksid – ja miks? Lisa vähemalt üks ootamatu põhjus.
  5. Tolli kalatööstus - kui Pärnu Mere- ja Kalurite Seltsi liikmed pidasid läbirääkimisi kala müügiks, siis milliseid põhjuseid nad võiksid tuua, et veenda ja rohkem müüa?
  6. „Kalurite Seltsi salajane koosolek 1920“. Meri Seltsi uued liikmed, kes on kogunenud salajasele koosolekule, et lahendada probleem ja langetada õnnelik otsus – just nagu seda tehti 100 aastat tagasi. Meri Kalurite Selts korraldas pidusid, teepidusid ja pereõhtuid. Osalejad peavad looma seltsile uue loosungi, mis sobiks 1920. aastate meeleoluga.
- Reeglid:** Loosung peab olema ühes lauses, sisaldama ühte elementi merest ja ühte elementi ühistegevusest, see peab sobima hüüdmiseks, nt: „Meri toidab meid, me teeme seda koos!“, „Tormis või tuules – selts seisab koos!“, „Viska võrk vette, laula laulu!“
7. Aspe (Emajõe) kvartal (Haapsalu maantee alguses Pärnu jõest Emajõe tänavani) - joonista loominguline pilt kõige huvitavamast või uhkemast ukseavast, mille leiad Vana-Pärnu ajaloolisest linnaosast.
  8. Aspe pink - Haapsalu mnt 7 Registreeru sellel GPS-asukohal 58.387909, 24.481287
  9. Haapsalu mnt 7 - Kirjuta inimese nimi kellele on pink pühendatud.
  10. Mida tegi Marati tehas?
  11. Jaak Kollisti nahatööstus (Haapsalu mnt 11) - Kollisti tööstus tootis kvaliteetsete piirete ja mustritega nahka. Osalejate ülesanne on joonistada oma Kollisti muster. Tingimuseks on üks konks: muster peab sisaldama ühte märki minevikust. Joonista mustrist pilt.
  12. Registreeru sellel GPS-asukohal 58.389291, 24.473194
  13. Vana-Pärnu kalmistu - Endise piiskopi kiriku varemete lähedal Sauga jõe kaldal Tallinna postimaantee ääres rajati 19. sajandi alguses kalmistu. Vana kiriku kive kasutati kabeli ja ümbritseva müüri ehitamiseks. Vana-Pärnu kalmistu on mitme tuntud inimese viimne puhkepaik. Kus kivi asub väravas?
  14. Tee loominguline selfie, mille taustal on selgelt nähtav silla ainulaadne konstruktsioon. Pea meeles ohutust!
  15. Ülejõe Põhikool - Mis motiveerib sind pärast suvepuhkust kooli tagasi tulema?



lique. Proin nec augue. Quisque aliquam tempor magna.  
entesque habitant morbi tristique senectus et netus et  
ada fames ac turpis egestas. Nunc ac magna.  
lor, vulputate vel.

hac habitasse platea dictumst. Suspendis  
vitae massa adipiscing est tacinia soo  
massa, mollis vel.



## Pärnu Sõudeklubi

1. Mesilaste sumin - Pärnu Aiandus- ja Mesindusselts - Miks on mesilased looduse oluline element?
2. Registreeru GPS-koordinaatidel 58.394302, 24.499948
3. Mida Wendre toodab?
4. Mis on teie lemmiktegevused sõpradega kohtudes?
5. Tehke pilt kohast Rääma mõisa territooriumil, mis näeb välja selline, mis võiks jutustada lugu ajast, mil lapsed üle jää siia saabusid. Boonuspunktid loomingulise pildiallkirja eest, mis seda stseeni ette kujutab!
6. Milline organisatsioon on metodisti liikumisest välja kasvanud?
7. Tehke elav grupipilt, liikudes koos sünkroonis Jaansoni rajal. Boonuspunktid koordineeritud liikumise eest!
8. Milliseid harrastussporti saab Jaansoni rajal harrastada?
9. Kirjeldage kolme lausega sõudja päeva 1900. aastate alguses Pärnu jõel!
10. Loetlege sõudjad, kes kvalifitseerusid Eesti olümpiamängudele?
11. Rääma tänav 31 - Registreeru GPS-koordinaatidel 58.388584, 24.529224
12. Nimeta kaks murdmaasuusatamise stiili!



lique. Proin nec augue. Quisque aliquam tempor magna.  
entesque habitant morbi tristique senectus et netus et  
ada fames ac turpis egestas. Nunc ac magna.  
olor, vulputate vel.

hac habitasse platea dictumst. Suspendis  
vitae massa adipiscing est tacinia soo  
massa, mollis vel, ten



## Kiviaja asula Sindi-Lodja Paikusel

1. Kiviaja asula Sindi-Lodja - Võtke kangelaslik poos vanima asula leidmise koha lähedal, suunates need 9000 aasta vanused vibratsioonid endasse.
2. Kiviaja asula Sindi-Lodja - Milliseid tööriistu tol ajal vaja oli?
3. Sindi-Lodja sild - Kujutage ette, et töötate uudistekanali heaks! Milline oleks kõige põnevam fakt vana Sindi-Lodja silla või selle ajaloo kohta, mida soovite maailmaga jagada?
4. Sindi-Lodja sild - Registreeru GPS-asukohas 58.366684,24.594478
5. Reiu aurutellistehas Zintenhof - Millises maakonnas see tellistehas asub?
6. Reiu aurutellistehas Zintenhof - Iga päris tellistehas kasutas templeid või märke. Kujundage oma tempel või märk.
7. Paide maantee 14 - Perefarmerid - Tänase Paide maantee 14 asukohas asus varem Sõmera talu. See talu kuulus Soppi perekonnale. Sõmera talu noor perenaine Juuli Pulst oli tubli, töukas ja praktiline inimene. Vaatamata sellele, et talul oli vähe põllumaad (3 hektarit), peeti 3 mustavalgekirjut lüpsilehma ja talu peamine sissetulek tuli piima ja või müügist. Piim viidi suve alguses hobusega ühele kaupmehele. Juuli isa ja vanaisa töötasid põllul ning lisaks töötas isa suvel parvetajana, teenides sellega lisatulu. Poseeri põllu või haljasala ääres, suunates Soppi perekonna pühendumust põldude kündmisest suviste parvetamisteni.
8. Paide maantee 14 - Perefarmerid - Kui sa oleksid hobune: loe uuesti eelmises küsimuses antud ajastu kirjeldust ja kirjelda hobuse vaatenurgast, milline on sinu elu?
9. Paide mnt 19 – Paikuse Põhikool - Registreeru GPS-asukohas 58.372393,24.611699
10. Paide mnt 19 – Paikuse Põhikool - Idee rajada kool Paikusele tekkis Sindi keskkooli Paikuse lasteaia ruumides õppivate esimese klassi laste vanematel, kes soovisid oma lapsed kooli saata võimalikult kodu lähedale. Miks on väikelastele hea, kui kool asub kodu lähedal?
11. Tiigi 2 – Paikuse päevakeskus - Mis oli enne Paikuse päevakeskust?
12. Tiigi 2 – Paikuse päevakeskus - Miks on teie arvates lasteaed vajalik?
13. Kooli tee 12 – Sindi mõis - Nüüd teeskle, et oled 18. sajandi aadlik. Võta poos, mis peegeldab elu 18. sajandi mõisas lautade, rehepeksuplatside ja vana õlletehase keskel. Tee foto!
14. Kooli tee 12 – Sindi mõis - Registreeru GPS-asukohas 58.378051, 24.615976
15. Kujuta ette, et oled Sindi-Lodja asula inimene, kes peab jahile minema. Millist varustust sa kaasa võtad?



Viited

Eesti



**Raeküla rannaniit:**

- <https://www.raekylavanakool.ee/wp-content/uploads/Footprints-in-Raek%C3%BCla-edit.pdf>

**Pärnu jõgi - Raeküla liivarand:**

- [https://www.raekylavanakool.ee/wp-content/uploads/Roheline\\_kalender\\_web\\_small.pdf](https://www.raekylavanakool.ee/wp-content/uploads/Roheline_kalender_web_small.pdf)

**SINDI - lugu neljast tammist, Kärestikud:**

- [https://www.raekylavanakool.ee/wp-content/uploads/Roheline\\_kalender\\_web\\_small.pdf](https://www.raekylavanakool.ee/wp-content/uploads/Roheline_kalender_web_small.pdf)

**Vana Pärnu - Siimu sild:**

- <https://www.raekylavanakool.ee/wp-content/uploads/LetsdiscoverVana-P%C3%A4rnueditedforthesecondtime.pdf>

**Pärnu Sõudmine Klubi:**

- <https://www.raekylavanakool.ee/wp-content/uploads/Footprints-in-R%C3%A4%C3%A4ma.pdf>

**Kiviaegne asula Sindi-Lodja Paikusel:**

- <https://www.raekylavanakool.ee/wp-content/uploads/Paikuse-j%C3%A4ljed.pdf>



# Kokkuvõte

## Kas oled oma järgmiseks puhkuseks valmis?

Sa ei pea olema miljonär, et hästi reisida, aga pea meeles, et iga reis teeb sinust enamat kui miljonäri.

Kultuuri, paikade ja ajaloo avastamine arendab sallivust, mõistmist ja empaatiat – inimlikke omadusi, mida raha eest osta ei saa.

Kultuur on suhtluse, suhete ja väärtuste haldaja. Ja see on sinu teha, kas valid endale sellise vabaduse.

See on demokraatia ja vabaduse vorm – reisida, avastada ja arendada väärtusi, mis hoiavad meie rahvuslikku identiteeti elus ja kasvamas.



lique. Proin nec augue. Quisque aliquam tempor magna.  
entesque habitant morbi tristique senectus et netus et  
ada fames ac turpis egestas. Nunc ac magna.  
lor, vulputate vel.

hac habitasse platea dictumst. Suspendis  
vitae massa adipiscing est tacinia soo  
massa, mollis vel.

# Projekti partnerid



## Koordinaator:

SIA Valodu Mape (Läti).

## Partnerid:

B-Creative Association (Rootsi),  
Learning for Integration (Soome)  
MTÜ Selts Raeküla, Raeküla Vanakooli keskus (Eesti)



Website: <https://tinyurl.com/TellMeCulture>  
Facebook & Instagram: @TellMeCultureProject



Nordplus

Projekti "Räägi mulle kultuur" (NPHZ-2024/10158) kaasrahastab programm Nordplus. Avaldatud seisukohad ja arvamused on siiski ainult autori(te) omad. Nende eest vastutavad ainult sisu autorid.